

## Communiqué de presse

# La success story de Monster Anatomy



En mars 2010, un radiologue et deux informaticiens du Service d'Imagerie Guilloz créaient et développaient, sous la coordination du Professeur Alain BLUM, un Atlas radio-anatomique interactif explorant le membre inférieur pour iPhone.

Cette première internationale, qu'Apple a d'ailleurs choisie pour son spot TV aux Etats-Unis et en Europe, a donné naissance à « Monster Minds Media S.A.S », une entreprise, issue de la recherche Université Henri Poincaré/CHU, qui s'apprête à lancer « Monster Anatomy - Upper Limb », une nouvelle version explorant cette fois le membre supérieur avec des fonctionnalités encore décuplées.

**Les acteurs de cette success story vous convient à une présentation de la nouvelle entreprise et de ses projets de développement jeudi 31 mars 2011 à 12h00 dans les locaux de l'Incubateur Lorrain situé à la Présidence de l'Université Henri Poincaré.**

> **Date :** jeudi 31 mars 2011  
à 12h00

> **Lieu :**

Incubateur Lorrain  
Présidence de l'Université  
Henri Poincaré  
24 rue Lionnois - Nancy

> **Contacts :**

Professeur Alain BLUM  
alain.blum@gmail.com

Nicolas LABONNE  
Informaticien  
n.labonne@chu-nancy.fr  
Portable : 06 42 01 63 36

> **Contact Presse**

Claire Bergerot  
Communication UHP  
Tel : 03 83 68 21 09

### RETOUR EN QUELQUES DATES CLES :

- 2006-2007 : naissance du concept de « Monster Anatomy - Lower limb » dans le cadre d'une thèse préparée par Matthias LOUIS, interne de la Faculté de Médecine
- 2008-2009 : Matthias LOUIS poursuit le développement de son projet au sein du Service d'Imagerie Guilloz dirigé par le Professeur Alain BLUM. Deux informaticiens, Nicolas LABONNE et Raphaël WACH, rejoignent le projet et font évoluer l'atlas en application iPhone. Plusieurs mois de travail sont alors nécessaires pour capturer l'ensemble des images IRM, les retravailler et créer le code de l'application.
- Décembre 2009 : l'application est officiellement présentée avec succès au Congrès de la « Radiological Society of North America » à Chicago devant les professionnels internationaux de la Radiologie.
- Mars 2010 : Sortie de « Monster Anatomy - Lower Limb », atlas radio-anatomique interactif explorant le membre inférieur, sur la plateforme iTunes d'Apple
- Juin 2010 : Sortie de « Monster Anatomy HD - Lower Limb » sur iPad
- Juillet 2010 : projet de création d'entreprise accompagné par l'Incubateur lorrain
- Septembre 2010 : «Monster Anatomy» est choisi par Apple pour son spot publicitaire diffusé aux Etats-Unis, en France, Angleterre et Allemagne
- Novembre 2010 : Création de l'entreprise « Monster Minds Media S.A.S » en partenariat avec l'Université Henri Poincaré et le CHU de Nancy
- Avril 2011 : Sortie de « Monster Anatomy - Upper Limb », atlas radio-anatomique interactif explorant le membre supérieur pour iPhone et iPad

**MONSTER ANATOMY : PRINCIPES ET CARACTERISTIQUES**

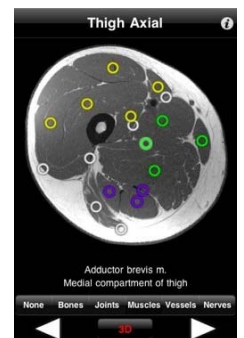
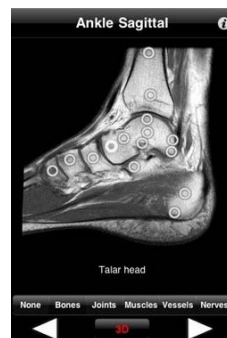
**- Monster Anatomy Membre Inférieur – Disponible en version iPhone et iPad**

La première application de « Monster Anatomy » révolutionnait les pratiques des professionnels de Santé qui disposaient dès lors d'un atlas anatomique, nouvelle génération, interactif et légendé, accessible en tout lieu et à tout moment, permettant de visualiser avec précision l'anatomie du membre inférieur du corps humain à travers des images d'IRM.

- > L'utilisateur choisit la zone du membre inférieur qu'il souhaite explorer : hanche, cuisse, genou, jambe, cheville, pied
- > Dans la zone activée, il sélectionne le type de structure qu'il souhaite localiser : os, muscles, vaisseaux, nerfs, ligaments. Le tout selon 3 plans différents : axial, frontal, sagittal.
- > Chaque structure anatomique est alors localisée par un anneau et détaillée par une légende.

**Soit**

- 384 coupes d'IRM (4-5mm d'épaisseur) dans les trois plans de l'espace
- Plus de 500 légendes différentes, fidèles à Terminologia Anatomica
- Plus de 10 000 repères anatomiques définis.
- La lecture des légendes facilitée grâce à une segmentation en cinq modes (os, articulations, muscles, vaisseaux, nerfs)



- ➔ L'application « Monster Anatomy - Lower Limb » a généré 5 500 ventes
- ➔ L'application gratuite (genou) a été téléchargée 30 000 fois

**- Sortie Avril 2011 : Monster Anatomy Membre supérieur –iPhone et iPad**

« Monster Anatomy - Upper Limb » repose sur le même principe d'accessibilité et de navigation. L'application est dédiée au membre supérieur, de l'épaule aux doigts, et va encore plus loin dans l'exploitation des technologies mobiles.

- Plus de 500 coupes d'IRM (2-4 mm d'épaisseur)
- Plus de 500 légendes différentes
- L'ergonomie est renforcée via à une nouvelle interface.
- L'application est plus légère grâce à la compression des images réalisées dans le cadre d'une collaboration avec le Centre de Recherche en Automatique de Nancy.
- Monster Anatomy peut être affiché sur écran géant via une compatibilité VGA.
- Les traductions sont désormais disponibles en anglais, français, espagnol, japonais et allemand
- La nouvelle version est compatible avec iOS4, le système d'exploitation mobile d'Apple
- Les performances sont améliorées et accrues en terme d'utilisation, de navigation, de qualité d'images et d'affichage.



> **Date :** jeudi 31 mars 2011 à 12h00

> **Lieu :**

Incubateur Lorrain  
 Présidence de l'Université  
 Henri Poincaré  
 24 rue Lionnois - Nancy

> **Contacts :**

Professeur Alain BLUM  
 alain.blum@gmail.com

Nicolas LABONNE,  
 Informaticien  
 n.labonne@chu-nancy.fr  
 Portable : 06 42 01 63 36

> **Contact Presse**

Claire Bergerot  
 Communication UHP  
 Tel : 03 83 68 21 09